


Výpočet denního osvětlení dle ČSN 73 0580

Wdls 4.1.4.19 - 17.2.2012, Copyright (c) 2002-12, ASTRA MS Software s.r.o.

Stavba Projekt Zpracovatelská firma Zpracovatel Soubor Datum a čas	Ing. Hynek Bureš - HB.SYS Ing. Hynek Bureš Sněžník 15.10.2019 - 15:35
---	--

Zadání

Prostor	Denní místnost	-
Délka Šířka Výška	2850 3582 2900	mm mm mm
Činitel odrazu stropu Činitel odrazu stěn 1,2,3,4 Činitel odrazu podlahy Činitel odrazu terénu Snížení odraznosti interiéru Snížení odraznosti exteriéru Čistota prostředí interieru Čistota prostředí exteriéru	0.70 0.65 0.65 0.65 0.65 0.30 0.20 0.87 0.87 Čisté Čisté	- - - - - - - -

Rozmístění výpočetních bodů

Místo zrakového úkolu	D Prostor celkově			-
Souřadnice prvního bodu	1000	1000	850	mm
Rozteč bodů 1	850	0	0	mm
Rozteč bodů 2	0	791	0	mm
Počet ve směru rozteče 1,2	2	3		-

Rozmístění osvětlovacích otvorů

Soustava bočních otvorů 1	Soustava bočních otvorů 1			-
Počet skel otvoru Druh skla Koeficient prostupu 1 skla Koeficient konstrukce otvoru Koeficient regulačních zařízení Koeficient konstrukce budovy Činitel znečištění na vnitřní straně Činitel znečištění na vnější straně Odraznost Souřadnice prvního otvoru Vektor délky Vektor výšky Vektor ostění Rozteč otvorů 1 Rozteč otvorů 2 Počet ve směru rozteče 1,2	2 čiré 0.92 0.75 1.00 1.00 0.95 0.95 0.20 450 2400 0 0 0 0 0 1	0 0 0 -450 0 0 0 1	1250 0 1500 0 0 0	- - - - - - - - - mm mm mm mm mm mm mm -

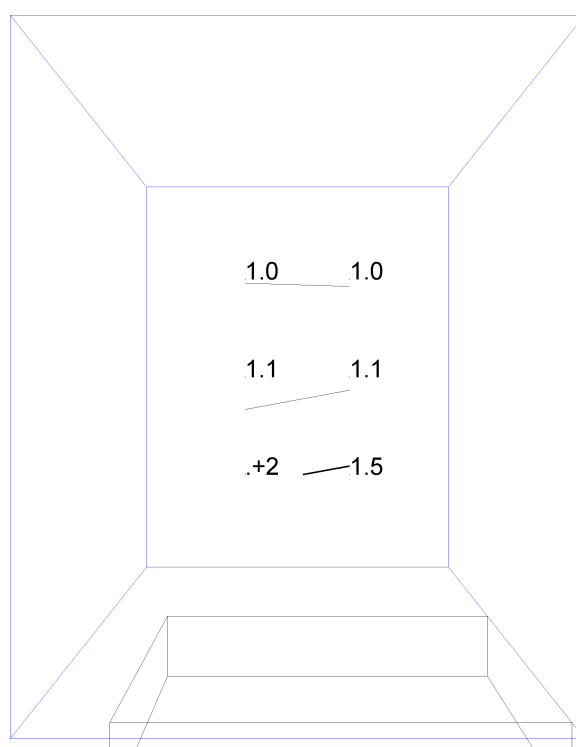
Rozmístění venkovních překážek

Soustava překážek	Budova ve výhledu			-
Souřadnice první překážky Rozteč překážek 1 Rozteč překážek 2 Počet ve směru rozteče 1,2 Délka překážky Šířka překážky Výška překážky Odraznost Propustnost	27351 0 0 1 -34300 0 0 0.550 0.000	1500 0 0 1 0 -15000 0	0 0 0 0 0 0 16500	mm mm mm - mm mm mm - -

Činitel denní osvětlenosti v kontrolních bodech - D Prostor celkově

Minimální hodnota Dmin	1.0 %
Střední hodnota Dm	1.2 %
Maximální hodnota Dmax	1.5 %
Rovnoměrnost	0.645

Y\X	1000	1850
1000	1.5	1.5
1791	1.1	1.1
2582	1.0	1.0

*Denní místnost**Činitel denní osvětlenosti v kontrolních bodech*

Situace